

■チラシ：カスタムサイズ_横 (仕上がりサイズ 170×240mm)



2人用ルール説明書
 内容物:
 プレイングカード30枚
 探検ボードカード2枚
 説明書1枚(本書)
 カード箱1つ
 木製駒2つ

ゲームの準備:
 探検ボードカード2枚を並べ、スタート地点に2つの木製駒を重ねて置きます。
 プレイングカード30枚のうち20枚をランダムに選び、そのうちの1枚を裏向き(以降、発掘カードと呼びます)にし、プレイングエリアと探検ボードを取り囲むように円形に並べます。(右図)

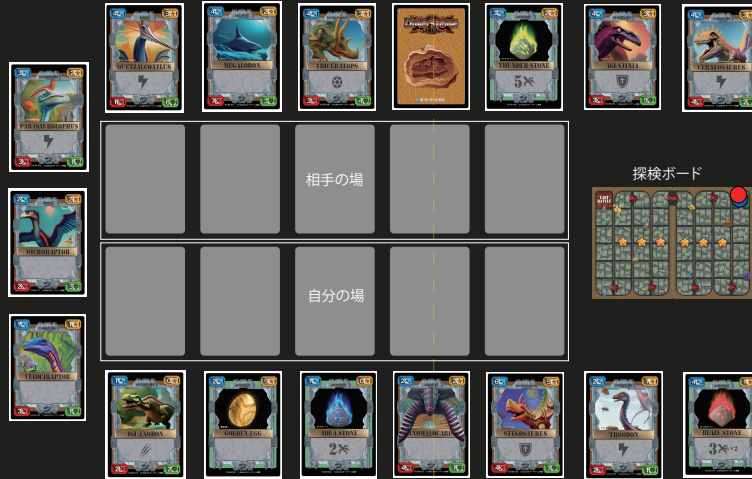
ゲームの目的:
 考古学者でもあり科学者でもあるあなたは、古代生物の化石を発掘、再生し、珍しい恐竜などを披露することで学者としての栄誉を稼ぎ、時には生物を戦わせ強さを競います。
 2人のプレイヤーがゴールにたどり着き、ラストバトルを終えたのちに、より多く得点を稼いでいたプレイヤーの勝利です。(得点はメモ帳やスマートフォン等でカウントしてください。)

1人プレイはこちら



<https://www.boardgameiteikoku.online/games/dinostone/>

ゲーム準備時の配置例

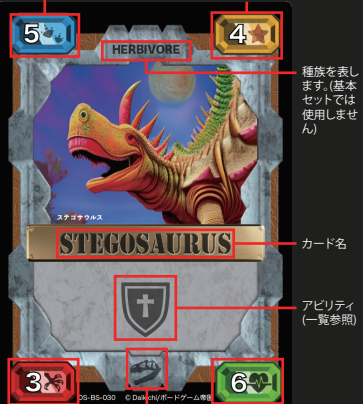


発掘カード

探検ボード

カードの見方:生物カード

このカードを使用して召喚した時に自分の駒を進める歩数です。



このカードが攻撃した際に、相手の生物に与えるダメージの数値です。
 基本セットのカードであることを示します。

カードの見方:アイテムカード

このカードを使用した時に自分の駒を進める歩数です。



対象1体に5ダメージを与えます。攻撃としては扱いません(威嚇などを無視します)。直接攻撃として5点を得ることもありません。
 アイテムカードは使用して効果の処理が終わった後に、発掘カードの1つ前(反時計回りの1つ隣)に戻ります。

・生物カードの召喚

生物カードを使用した場合には、自分の場の5つの枠のうち、まだ使用されていない任意の一箇所に召喚します。5つの枠が全て使用されている場合には、新たに生物を召喚することはできません。この場合に可能なのはアイテムカードの使用かパスのどちらかです。

・攻撃の処理

攻撃マークの通過時には、自分の場の生物全てで1回ずつ攻撃をする事ができます。攻撃する順番や対象は攻撃する側が選びます。ただし、威嚇のアビリティを持つ生物が相手の場にいる場合は、その生物を優先して攻撃対象に選択します。相手の場に生物が居ない時の攻撃は直接攻撃となり、直接攻撃した生物の右上の数値分の得点を得ます。

・ラストバトル

お互いに最後のマスに到達した時にラストバトルを行います。威嚇などのアビリティを無視し、向かい合った生物同士が同時に正面に対して攻撃します。正面に生物の居ない生物の攻撃は直接攻撃扱いとなり、直接攻撃時と同じように得点を得ます。最後に、生き残った生物全てから、得点マーク通過時と同じようにお互いに得点を獲得してゲームが終了します。

・初めてプレイする方へ

目安として、20点以上得点の差をつけられて、相手の場の生物の枚数の方が3枚以上多い場合は、ゲームが序盤や中盤でも、一旦ゲームを中断し(負けを認め)、再度新しくゲームを始めることをオススメします。

ゲームのより詳細なルールの説明はこちら



ゲームのやり方:

先後攻を決め、お互いの駒の色を決めたら、交互に自分のターンを繰り返します。

・自分のターンにすること

自分のターンには、発掘カードから時計回りに3つまで先のカードから1枚を選び、そのカードを使用します。カードを使用したからそのカードがあった位置に発掘カードを進め、使用したカード左上の青い宝石アイコンで示されている歩数の数値の分だけ、探検ボード上の自分の駒を進めます。

相手の駒が先に多く進んでいる場合など、カードを使用しても自分の駒が相手の駒を追い越してない場合、追い越すまで自分の1ターンとなり、相手の駒を追い越してはじめて相手のターンに移ることになります。

よって自分のターン中に複数枚のカードを使用する事もありまして、歩数の数値の高いカードを使用したら1枚でターンを終える事もあります。

相手の駒と同じマスに止まった場合でも、さらに追い越すまでカードを使用できます。

また、カードを使用したくない場合等に、パスを選択することもできます。パスをすると、相手の駒の1歩先まで自分の駒を進め、パスによって進んだ歩数分の得点を得ます。

・攻撃マークと得点マークの通過

自分の駒を進めた際に攻撃マークを通過したら自分の場の生物は攻撃を行い、得点マークを通過したら自分の場の生物から得点を得ます。(※詳しくはカードの見方を参照。)

・ラストバトル

お互いに最後のマスに到達したらラストバトル(後述)を行い、得点を比べて勝者を決定します。

アビリティ一覧



反撃

他の生物から攻撃を受けた時、攻撃力分のダメージをその生物に与える。



俊足

召喚した時、攻撃マークを通過していても攻撃できる。※マークと重複して2回攻撃はしない。



威嚇

相手は威嚇をもつ生物を優先して攻撃しなければならない。



鎧

1ターンにつき1度、最初に受けるダメージを0にする。

■チラシ：カスタムサイズ _横 (仕上がりサイズ 170×240mm)



2 Players Rulebook

Components:
 Playing Cards *30
 Adventure Card *2
 Rulebook *1 (this)
 Card box *1
 Wood pieces *2

play time: 15~30min
 game design: Daikichi
 produce: BoardGameTeikoku

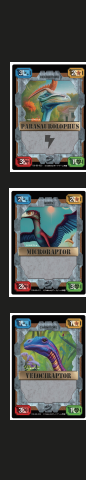
Preparation:
 Line up two Adventure cards and put 2 wood pieces on top of the start square.
 Randomly select 20 out of 30 playing cards. Turn one of them facedown (It's called an Excavation card).
 Arrange them in a circle around the playing area and Adventure cards (right figure)

Purpose:
 Excavating and regenerating fossils of ancient creatures, earn honor as a scholar, and sometimes have creatures fight to compete for strength.
 After both players finish exploring, the one with the highest score after the Last Battle wins.

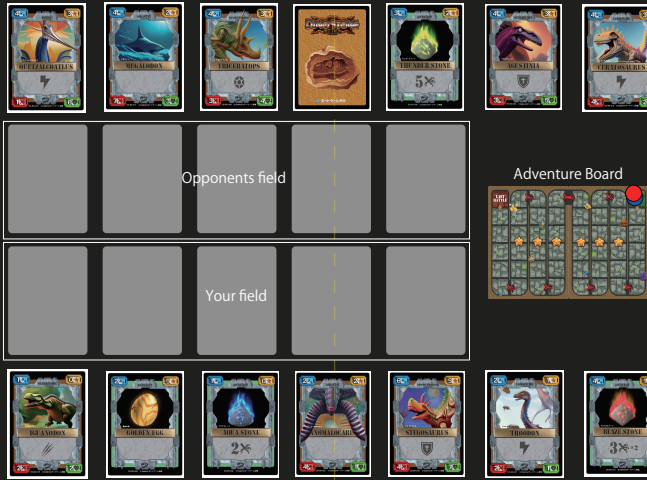
Single mode is here.



Game preparation figure



Excavation card



How to Play:

Decide to first player and second player and piece colors.

•Take your turn.
 On your turn, use 1 card from up to 3 cards clockwise from the Excavation card. After using the card, advance the excavation card to the position where card was, & advance your piece on the Adventure Board by the number on the upper left of the card used.

As long as your piece does not overtake your opponent's piece, you can use any number of cards. If you overtake the opponent's piece, it will be the opponent's turn, & that period will be counted as 1 turn. It's still your turn when you land on the same square as your opponent's piece.
 You can choose pass. When you pass, you advance your piece 1 step ahead of your opponent's piece & get points for the number of steps you have taken.

•Passing the Attack mark & Star mark
 When you advance a piece, if you pass the Attack mark, the creature on your field will attack, & if you pass the Star mark, you will get points from the creatures on your field.
 (How to read cards for details)

•LAST BATTLE
 When both players reach the last square, a LAST BATTLE will be held & the winner will be determined by comparing the scores.

How to read : Creature card

Number of steps to advance your piece when summoned using this.

If this card is in your field when you pass the star mark, or when you make direct attack, you will get points for this number.



Group (Do not use in basic set.)

Card name.

Ability. (Ability list for details.)

Number of damage dealt to opponent's creature when this card attacks.

Indicates a card from the basic set.

If you receive damage equal to or greater than this number during 1 turn, this card will be destroyed & returned to previous Excavation card.
 Damages does not stack across turns.

How to read : Artifact card

Number of steps to advance your piece when using this card.

When you use this card, you get this number of points.



Artifact.

Card name.

Deal 5 damage to one target.

Not treated as an attack. (Ignore THREATS)
 Not treated as a direct attack.

Immediately after using the Artifact, return to previous Excavation card.

•Summon the creature.
 When you use a creature, summon it to any one of your 5 areas where there is no creature.
 Cannot be summoned when 5 creatures are in your field.
 In that case, you have no choice but to use an item card or pass.

•Attack handling
 When you passing an attack mark, you can attack once with all creatures on your field.
 The attacking side chooses the order and targets to attack.
 Attacking when there are no creatures on the opponent's field is a direct attack, and you get points equal to the number on the upper right of the directly attacking creature.

•LAST BATTLE
 When both players reach the last square, take a LAST BATTLE.
 Facing creatures attack each other at the same time, Ignoring THREATS.
 Attacks by creatures with no creatures in front of them are direct attacks. Get points the same as for direct attacks.
 Finally, both players get points from all surviving creatures in the same way as when passing the star mark, and the game ends.

More detailed rules.



Ability List



When attacked by other creature, deal it damage equal to this attack power.



When summoned, You can attack without an attack mark.
 (Not twice with attack mark.)



The opponent prefers creatures with **THREAT** must attack.



Receive first damage reduce to 0 once per turn.