

■チラシ：カスタムサイズ_横 (仕上がりサイズ 170×240mm)



-Mega Beetle-
2人用ルール説明書

内容物:

プレイングカード28枚
探検ボードカード2枚
プレイヤー体力カード2枚
(駒別売り)

プレイ時間: 15~30分
ゲームデザイン: ダイキチ
発行: ボードゲーム帝国

ゲームの準備:

探検ボードカード2枚を並べ、スタート地点に2つの木製駒を重ねて置きます。
使用するセットからプレイングカード20枚をランダムに選び、そのうちの1枚を裏向き(以降、発掘カードと呼びます)にし、プレイングエリアと探検ボードを取り囲むように円形に並べます。
プレイヤー体力を25にセットします。
※このセットのカードのみでも遊べますが、プレイングカードは他のセットと混ぜてゲームに使用できます。

ゲームの目的:

考古学者でもあり科学者でもあるあなたは、古代生物の化石を発掘、再生し、珍しい恐竜などを披露することで学者としての栄誉を稼ぎ、時には生物を戦わせ強さを競います。
相手プレイヤーの体力を0にするか、2人のプレイヤーがゴールにたどり着き、ラストバトルを終えたのちに、より多く得点を稼いでいたプレイヤーの勝利です。
(得点はメモ帳や得点カウンター等でカウントしてください。)

ゲーム準備時の配置例



ゲームのやり方:

先攻後攻を決め、お互いの駒の色を決めたら、交互に自分のターンを繰り返します。

・自分のターンにすること

自分のターンには、発掘カードから時計回りに3つまで先のカードから1枚を選び、そのカードを使用します。カードを使用したからそのカードがあった位置に発掘カードを進め、使用したカード左上の青い宝石アイコンで示されている歩数の数値の分だけ、探検ボード上の自分の駒を進めます。

相手の駒が先に多く進んでいる場合など、カードを使用しても自分の駒が相手の駒を追い越していない場合、**追い越すまでが自分の1ターン**となり、相手の駒を追い越してはじめて相手のターンに移ることになります。

よって自分のターン中に複数枚のカードを使用する事もありまして、歩数の数値の高いカードを使用したら1枚でターンを終える事もあります。

相手の駒と同じマスに止まった場合でも、さらに追い越すまでカードを使用できます。

また、カードを使用したくない場合等に、パスを選択することもできます。パスをすると、相手の駒の1歩先まで自分の駒を進め、パスによって進んだ歩数分の得点を得ます。

・攻撃マーク と得点マーク の通過

自分の駒を進めた際に攻撃マークを通過したら自分の場の生物は攻撃を行い、得点マークを通過したら自分の場の生物から得点を得ます。(※詳しくはカードの見方を参照。)

・ラストバトル

お互いに最後のマスに到達したらラストバトル(後述)を行い、得点を比べて勝者を決定します。

カードの見方:生物カード

このカードを使用して召喚した時に自分の駒を進める歩数です。

得点マークを通過した際に、自分の場であれば、この数値分の得点を得ます。



種族を表します。(第3弾までは使用しません。)

カード名

アビリティ
(一覧参照)

このカードが攻撃した際に、相手の生物に与えるダメージの数値です。また直接攻撃時にプレイヤーに与えるダメージです。

どのセットのカードかを表します。これはDEEP BLUEを表します。

1ターンの間にこの数値以上のダメージを受けると、この生物は破壊され、発掘カードから時計回りで最も近い空いているサプライの枠に戻ります。受けたダメージはターンを繰り返して累積しないので、術中には1ターン中に数値以上のダメージを与える必要があります。

カードの見方:アイテムカード

このカードを使用した時に自分の駒を進める歩数です。

このカードを使用した時に即座にこの数値分の得点を得ます。



アイテムカードという事を表します。

カード名

アビリティ
(一覧参照)

対象の生物1体を凍結させます。アイテムカードのテキスト欄に数字が書かれている場合、生物へ与えるダメージの数値を表します。攻撃としては扱いません(威嚇などを無視します)また、プレイヤーを対象に取ってダメージを与える事はできません。(スパイクを除く)アイテムカードは使用して効果の処理が終わった後に、発掘カードから時計回りで最も近い空いているサプライの枠に戻ります。

・生物カードの召喚
生物カードを使用した場合には、自分の場の5つの枠のうち、まだ使用されていない任意の一箇所に召喚します。5つの枠が全て使用されている場合に、新たに生物を召喚する事はできません。この場合に可能なのはアイテムカードの使用かパスのどちらかです。

・攻撃の処理
攻撃マークの通過時には、自分の場の生物全てで1回ずつ攻撃をする事ができます。攻撃する順番や対象は攻撃する側が選びます。ただし、威嚇のアビリティを持つ生物が相手の場にいる場合は、その生物を優先して攻撃対象に選択します。相手の場に生物が居てもプレイヤーへの直接攻撃を選択できませんが、威嚇のアビリティを持つ生物のみ無視できません。

・ラストバトル
お互いに最後のマスに到達した時にラストバトルを行います。全てのアビリティを無視し、向かい合った生物同士が同時に正面に対して攻撃します。正面に生物の居ない生物の攻撃は直接攻撃扱いとなり、攻撃力分の得点を得ます。最後に、生き残った生物全てから、得点マーク通過時と同じようにお互いに得点を得てゲームが終了します。

ゲームのより詳細なルール & 1人プレイはこちら



<https://www.boardgameteikoku.online/games/dinostone/>

アビリティ一覧

- 反撃** 他の生物から攻撃を受けた時、攻撃力分のダメージをその生物に与える。
- 俊足** 召喚した時、攻撃マークを通過してなくても攻撃できる。
※マークと重複して2回攻撃はしない。
- 威嚇** 相手は威嚇を持つ生物を優先して攻撃しなければならない。
- 鐘** 1ターンにつき1度、最初に受けるダメージを0にする。
- 凍結** 生物を次の相手ターン終了時まで攻撃不能にする。
- トライデント** 隣接した左右の生物にもダメージを与える。

第3弾から追加の要素やアビリティは、探検ボード裏面に参照。

■チラシ：カスタムサイズ_横 (仕上がりサイズ 170×240mm)



-DEEP BLUE-
2 Players Rulebook(New version)

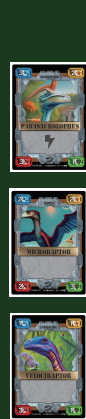
Components:
play time: 15~30min
game design: Daikichi
produce: BoardGameTeikoku

PlayerLifeCards *2
Adventure Card *2
Rulebook *1(this)
Card box *1

Preparation:
Line up two Adventure cards and put 2 wood pieces on top of the start square.
Randomly select 20 out of 30 playing cards. Turn one of them facedown(It's called a Excavation card).
Arrange them in a circle around the playing area and Adventure cards(right figure)
Set player health to 25.
※You can also mix and play with cards from other sets.

Purpose:
Excavating and regenerating fossils of ancient creatures, earn honor as a scholar, and sometimes have creatures fight to compete for strength. Reduce the opponent player's health to 0. Or after both players finish exploring, the one with the highest score after the Last Battle wins.

Game preparation figure



Excavation card



How to Play:

Decide to first player and second player and piece colors.

•Take your turn.
On your turn, use 1 card from up to 3 cards clockwise from the Excavation card. After using the card, advance the excavation card to the position where card was, & advance your piece on the Adventure Board by the number on the upper left of the card used.

As long as your piece does not overtake your opponent's piece, you can use any number of cards. If you overtake the opponent's piece, it will be the opponent's turn, & that period will be counted as 1 turn. It's still your turn when you land on the same square as your opponent's piece.
You can choose pass. When you pass, you advance your piece 1 step ahead of your opponent's piece & get points for the number of steps you have taken.

•Passing the Attack mark & Star mark
When you advance a piece, if you pass the Attack mark, the creature on your field will attack, & if you pass the Star mark, you will get points from the creatures on your field.
(How to read cards for details)

•LAST BATTLE
When both players reach the last square, a LAST BATTLE will be held & the winner will be determined by comparing the scores.

How to read :Creature card

Number of steps to advance your piece when summoned using this. When you pass the score mark, if you are in your field, you will get this number of points.



Number of damage dealt to opponent's creature or player when this card attacks.

Indicates a card from the this set.

If this creature receive damage equal to or greater than this number during 1 turn, this card will be destroyed & return it to the empty supply slot that is furthest clockwise from the excavation card. Damages does not stack across turns.

How to read :Artifact card

Number of steps to advance your piece when using this card. When you use this card, you get this number of points.



Not treated as an attack.(Ignore THREATS)
Not treated as a direct attack.

Immediately after using the Artifact, return it to the empty supply slot that is furthest clockwise from the excavation card.

•Summon the creature.
When you use a creature, summon it to any one of your 5 areas where there is no creature.
Cannot be summoned when 5 creatures are in your field. In that case, you have no choice but to use an item card or pass.

•Attack handling
When you passing an attack mark, you can attack once with all creatures on your field.
The attacking side chooses the order and targets to attack. You can choose to attack the player directly even if there are creatures in the opponent's field. However, only creatures with the THREAT ability cannot be ignored.

•LAST BATTLE
When both players reach the last square, take a LAST BATTLE. Facing creatures attack each other at the same time, ignoring all abilities.
Attacks by creatures with no creatures in front of them are direct attacks. Get points from attacks numbers.
Finally, both players get points from all surviving creatures in the same way as when passing the star mark, and the game ends.

For additional elements and abilities from the 3rd edition, please refer to the back of the exploration board.

More detailed rules.



Ability List

AVENGE
When attacked by other creature, deal it damage equal to this attack power.

RAPID
When summoned, You can attack without an attack mark.
(Not twice with attack mark.)

THREAT
The opponent prefers creatures with **THREAT** must attack.

ARMOR
Receive first damage reduce to 0 once per turn.

FREEZE
Makes a creature unable to attack until the end of the next opponent's turn.

TRIDENT
Adjacent left and right
Deal equal damage to creatures.